



PRESS START, GAME REVIVAL

FESTIVAL

Du vendredi 13 au dimanche 29 octobre 2017

Bibliothèque publique d'information du Centre Pompidou

Entrée libre • Entrée rue Beaubourg

Bibliothèque
publique d'information /
Centre Pompidou
75197 Paris Cedex 04

Contacts :

Service Nouvelle Génération
nouvelle-generation@bpi.fr

Service Communication Bpi
contact.communication@bpi.fr

<http://www.bpi.fr>
<http://pro.bpi.fr>
<http://balises.bpi.fr>

sur Facebook
facebook.com/bpi.pompidou
sur Twitter
@Bpi_Pompidou

Entrée Bibliothèque
Par la rue Beaubourg
75004 Paris

Entrée libre
Lundi, mercredi, jeudi, vendredi
12h - 22h
Samedi, dimanche, jours fériés
11h - 22h
Fermeture les mardis

Au cours de ses 70 ans d'histoire, le jeu vidéo s'est construit tout un corpus de références incontournables qu'il réinvestit perpétuellement (esthétiques, univers, personnages, *gameplay*, etc.). À l'occasion des 40 ans du Centre Pompidou, le festival Press Start se tourne vers l'histoire du jeu vidéo et explore les tendances actuelles du rétrogaming et du « revival ». Durant 15 jours, entrez dans les coulisses de la création vidéoludique à travers des rencontres, des ateliers, des démonstrations, des performances, un concert, des défis, et bien sûr, des jeux !

Des jeux

Comme chaque année, Press Start, c'est d'abord des jeux vidéo ! La Bpi vous donne l'occasion de découvrir ou de redécouvrir des jeux indépendants ou grand public, seul ou en équipe, sur PC ou sur console, accompagnés par un médiateur spécialisé au cours d'après-midi ludiques.

Des ateliers

Press Start, c'est aussi la découverte des coulisses des jeux vidéo et donc la possibilité de comprendre comment ils sont fabriqués. Venez concevoir un jeu à travers des ateliers thématiques en petits groupes ou relevez le défi en participant à une *game jam* et à ses ateliers préparatoires !

Des rencontres

Press Start vous permet également de rencontrer et de débattre avec des spécialistes du jeu vidéo, créateurs, journalistes, artistes, comme Jean Zeid, Erwan Carrio, Rémy Sohier.

Des expériences inédites

Venez tester des jeux en équipe et en grand format créés par des collectifs d'artistes (Alinéaire, Studio Bruyant, EPSAA, etc.) et vivre des expériences de réalité virtuelle (Backlight studio, etc.), ou encore assister à un concert symphonique de musique de jeux vidéo avec Pixelophonia !

Le programme détaillé est dans [l'agenda de la Bpi](#).